

Geometri

Blue-Bot undersöker alla former

Programmera Blue-Bot eller Bee-Bot till cikeln, kvadraten och lär om former och geometriska figurer.



Det här behöver du:

- Blue-Bot eller Bee-Bot
- Geometrimattan
- Geometrikort



Mål:

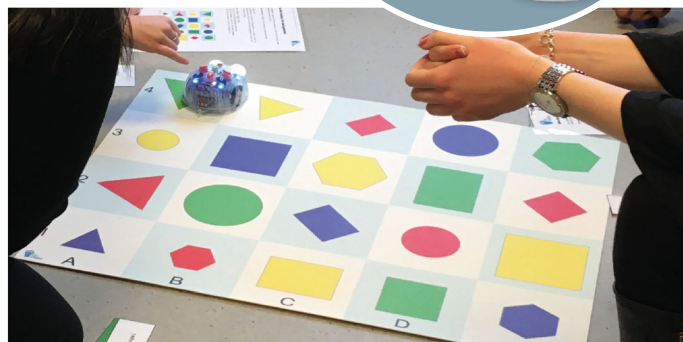
Programmera Blue-Bot till olika geometriska figurer. Förståelse för datalogiskt tänkande och dess begrepp. Lära om geometriska figurer och dess egenskaper.

Förberedelser:

Klipp ut och laminera gärna geometrikorten. Finns för utskrift på sid. 2.

Hur gör du?

Lägg ordkorten i en hög och färgkorten i en annan. Turas om att dra ett kort från varje hög och programmera roboten till rätt färg och geometrisk figur.

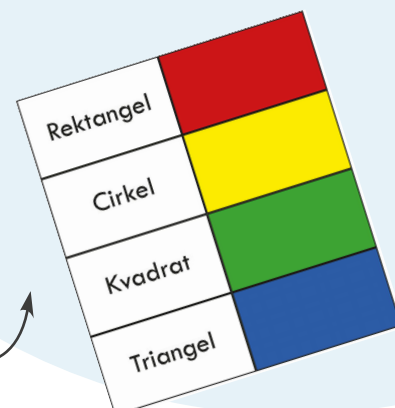


Jobba vidare:

Ställ frågor och/eller påståenden och låt barnen svara genom att programmera roboten till rätt ruta.

Exempel på påståenden/frågor:

- Kan du gå till den största kvadraten?
- Kan du gå till den minsta kvadraten?
- Gå till figuren i ruta B3. Vad heter formen?
- Vilken färg har figuren i ruta A4?
- Alla trianglar har tre hörn! Gå till en figur som har fler hörn än 4. Vad heter figuren?
- Gå till figuren med störst area.
- Gå till den figur som ligger mellan två gula figurer. Vad heter figuren?
- Gå till figuren med minst area.
- Gå till alla trianglar utan att passera en cirkel.



Bildmaterial finns att skriva ut på nästa sida

Rektangel

Cirkel

Kvadrat

Triangel